

SERVICIO DE TERMINAL REMOTO



Se trata de un servicio desde un equipo acceder a otra máquina para manejarla remotamente como si estuviéramos sentados delante de ella.

- a) **Telnet, Rlogin, SSH.**

Telnet

Telnet (TELEcommunication NETwork) es el nombre de un protocolo de red para acceder a otra máquina para manejarla remotamente como si estuviéramos sentados delante de ella. También es el nombre del programa informático que implementa el cliente. Para que la conexión funcione, como en todos los servicios de Internet, la máquina a la que se acceda debe tener un programa especial que reciba y gestione las conexiones.

MANEJO BÁSICO DE TELNET

Para iniciar una sesión con un intérprete de comandos de otro ordenador, puede emplear el comando *telnet* seguido del nombre o la dirección IP de la máquina en la que desea trabajar, por ejemplo si desea conectarse a la máquina *purpura.micolegio.edu.com* deberá teclear *telnet purpura.micolegio.edu.com*, y para conectarse con la dirección IP *1.2.3.4* deberá utilizar *telnet 1.2.3.4*.

Una vez conectado, podrá ingresar el nombre de usuario y contraseña remotos para iniciar una sesión en modo texto a modo de consola virtual (ver Lectura Sistema de usuarios y manejo de clave).

Una alternativa más segura para **telnet**, pero que requiere más recursos del computador, es **SSH**.

Actualmente hay sitios para hackers en los que se entra por telnet y se van sacando las password para ir pasando de nivel, ese uso de telnet aun es vigente.

Rlogin:

Rlogin (Remote Login) es una aplicación TCP/IP que comienza una sesión de terminal remoto sobre el anfitrión especificado como host. El anfitrión remoto debe hacer funcionar un servicio de Rlogind (o demonio) para que el Rlogin conecte con el anfitrión.



El Rlogin envía realmente dos nombres de usuario al servicio del Rlogind (o al demonio): remuser y locuser.

El remuser es el nombre con el que se registra al usuario en la máquina cliente (e incluye su dominio o nombre de la máquina). Es llamado remuser por el servidor (o demonio) porque desde el punto de vista del servidor (o demonio), la máquina del cliente es remota. El remuser es el nombre que debe aparecer en el archivo global de hosts. El remuser no se puede fijar por el usuario.

El locuser es el nombre del usuario que el servidor (o demonio) utiliza para ejecutar el comando en el servidor. Desde el punto de vista del servidor (o demonio), el servidor es la máquina local. Éste es el nombre del usuario con el que estás actualmente conectado o el nombre del usuario incorporado explícitamente en la línea de comando del rlogin.



MANJO BÁSICO DE RLOGIN

- **D:** elimina errores en los sockets sobre TCP usados para la comunicación con el anfitrión remoto. Esta opción también muestra el *locuser* y el *remuser* que son enviados al *rlogind*.

E: detiene cualquier carácter que es reconocido como carácter escape.

e char: especifica el carácter que se utilizará como el carácter de escape.

l username: especifica un nombre alternativo de usuario para el login remoto. Si no se especifica esta opción, se utiliza su nombre local de usuario.

t terminal_type: especifica el tipo terminal. Solamente dos tipos de terminales son soportados actualmente: *dumb* y *ANSI*. Por defecto se utiliza *ANSI*.

Diagnóstico: los posibles valores del estado de salida son:

0: terminación acertada.

> 0: un error ocurrió.



SSH

Secure Shell (SSH) es un protocolo de red para la comunicación segura de datos, servicios de shell remotos o de la ejecución de comandos y otros servicios de red segura entre dos ordenadores conectados en red que se conecta a través de un canal seguro a través de una red insegura: un servidor y un cliente (que se ejecuta el servidor SSH y cliente SSH programas, respectivamente). La especificación del protocolo distingue entre dos versiones principales que se conocen como SSH-1 y SSH-2.

La aplicación más conocida del protocolo es para el acceso a cuentas shell enUNIX. Fue diseñado como un reemplazo para Telnet y otros inseguros remotos shell protocolos como el Berkeley rsh y rexec protocolos, que envían la información, sobre todo contraseñas , en texto plano , haciéndolos susceptibles a la interceptación y divulgación mediante el análisis de paquetes.



b) X-Terminal.

Es un terminal de pantalla/entrada para las aplicaciones cliente del X Window System. Los terminales X disfrutaron de un período de popularidad a principio de los años 1990 cuando ofrecieron un costo total de propiedad más bajo alternativo a una completa estación de trabajo UNIX.

Un terminal X corre con un servidor X. (En el X, el uso de los términos "cliente" y "servidor" se hace desde el punto de vista de los programas: el servidor X suministra una pantalla, un teclado, un ratón y una pantalla táctil a las aplicaciones cliente).

Los clientes livianos han suplantado algo a los terminales X puesto que los "engordan" agregando memoria flash que contiene software que duplica mucho a los varios sistemas operativos de Microsoft, así adquiriendo la capacidad de "hablar" en una gama de protocolos de escritorios remotos.



Escritorio remoto VNC.

Es un programa de software libre basado en una estructura cliente-servidor el cual nos permite tomar el control del ordenador servidor remotamente a través de un ordenador cliente. También llamado software de escritorio remoto.

La versión original del VNC se desarrolló en Reino Unido, concretamente en los laboratorios AT&T Olivetti Research Laboratory, en Cambridge, Reino Unido. El programa era de código abierto por lo que cualquiera podía modificarlo y existen hoy en día varios programas para el mismo uso.

En la enseñanza, VNC sirve para que el profesor comparta su pantalla con los alumnos, por ejemplo en un laboratorio. También puede usarse para que un técnico ayude a un usuario inexperto, el técnico ve remotamente el problema que informa el usuario.



El programa servidor suele tener la opción de funcionar como servidor HTTP para mostrar la pantalla compartida en un navegador con soporte de Java. En este caso el usuario remoto (cliente) no tiene que instalar un programa cliente de VNC, éste es descargado por el navegador automáticamente.

VNC es independiente de la plataforma - un cliente VNC en un sistema operativo pueden conectarse a un servidor VNC en la misma o de cualquier otro sistema operativo. Hay clientes y servidores tanto para muchos sistemas operativos basados en GUI como para Java. Varios clientes pueden conectarse a un servidor VNC al mismo tiempo.

d) Terminal Server.

Los Servicios de Escritorio Remoto son Servicios de Terminal (o Terminal Services) son un componente de los sistemas operativos Windows que permite a un usuario acceder a las aplicaciones y datos almacenados en otro ordenador mediante un acceso por red.



Basado en el protocolo de escritorio remoto (Remote Desktop Protocol (RDP)) aparece por primera vez en Windows NT 4.0 (Terminal Server Edition).

Los productos Windows 2000 Server, Windows 2000 Advanced Server, Windows 2000 Datacenter Server, Windows Server 2003 y Windows Server 2008 han introducido algunas mejoras y funcionalidades nuevas.

Microsoft proporciona el software cliente para todas las versiones de Windows 32 bits y para Mac OS X de Apple. El uso de los servicios de terminal requiere de tres componentes:

- 1-Servidor de Terminal Server.
- 2-Cliente de Terminal Server.
- 3-Protocolo de escritorio remoto.



La instalación de dicho componente no supone mayor problema ya que se incorpora en los sistemas operativos, aunque sí que es algo diferente en Windows 2000 y 2003. Podemos distinguir dos tipos de instalación:

1-Modo Administración remota: proporciona acceso remoto a los servidores por parte de los administradores. Soporta, además de la sesión de consola, dos sesiones más, sin tener que pagar ninguna licencia extra

2-Modo Servidor de Aplicaciones: permite el acceso simultáneo por parte de varios clientes remotos. En este caso sí será necesario adquirir licencias de terminal.

Acceso remoto mediante interface web.

El acceso remoto mediante el navegador es uno de los más utilizados a la hora de manipular otras máquinas. Esto se debe a que la mayoría de equipos informáticos que necesitan tener acceso a contenido web (ya sea local o en red) y para esto es necesario un navegador Web.

Teniendo en cuenta este dado, los fabricantes de dispositivo electrónicos han guiado sus esfuerzos a la manipulación de sus dispositivos mediante el navegador. Buen ejemplo de estos pueden ser los router o las videocámaras Ip.



